Aula 2 – Paradigmas e Pilares

***A programação tem dois tipos de paradigmas: o imperativo e o declarativo***.

Imperativo

O imperativo ele sempre foca em como você vai resolver os problemas.

Declarativo

Ele foca no que você vai fazer.

*Orientação a objetos e um tipo de paradigma Imperativo.*

**Um tipo de paradigma declarativo seria um banco de dados em SQL** por exemplo, ou programação funcional, em que você apenas declara coisas e essas coisas simplesmente acontecem, já na orientação a objetos você tem que falar como as coisas vãos ser chamadas, a ordem etc.

***Na orientação a objetos os Programas são “objetos” que possuem uma serie de propriedades.***

Pilares:

Herança

Polimorfismo

Encapsulamento

Abstração

Abstração

**Definição***:* Processo mental que consiste em isolar um aspecto determinado de um estado de coisas relativamente complexo, a fim de simplificar a sua avaliação, classificação ou para permitir a comunicação do mesmo.

Herança

Objeto filho herda propriedades e métodos do objeto pai.

Encapsulamento

Cada classe tem propriedades e métodos independentes do restante do código.

Polimorfismo

Objetos podem herdar a mesma classe pai, mas se comportarem de forma diferente quando invocamos seus métodos.